



1 Игра “Луна–9”

Добро пожаловать! Похоже, что вы готовы погрузиться в игру с текстовым управлением? Что же, должен признаться, я очень рад это слышать. Данное руководство содержит информацию, которая поможет вам, если вы не были знакомы с подобными играми раньше.

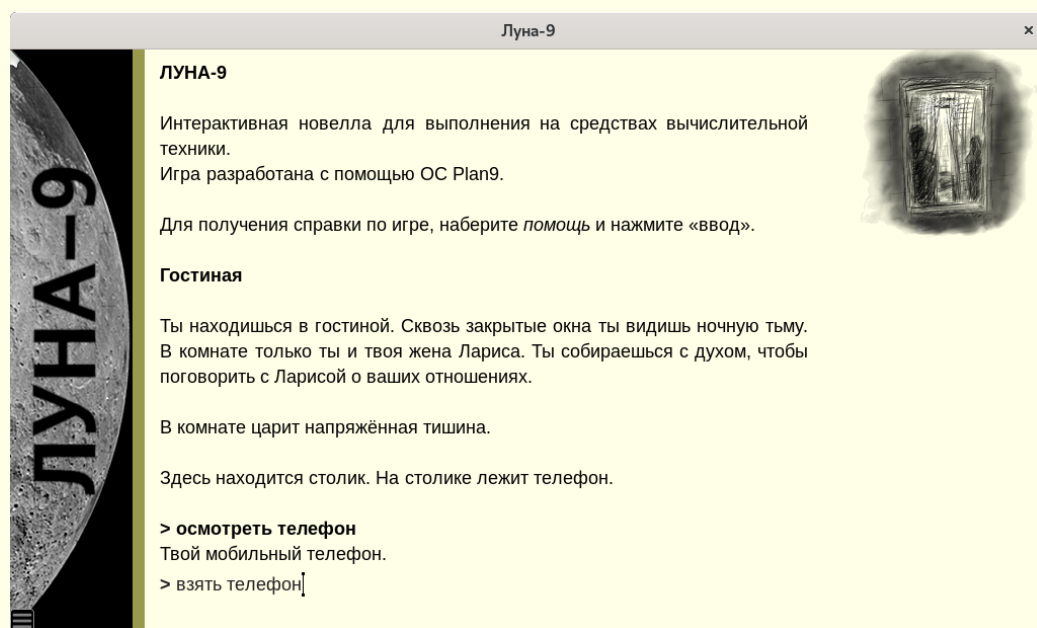
2 Интерактивная литература

“Луна–9” это игра с текстовым вводом. Подобные игры появились очень давно. Вероятно, когда вас ещё не было на свете. Это классический жанр, известный под названием *интерактивная литература*. И это не та интерактивная литература с абзацами текста и кнопками выбора под ними, которую можно найти в магазинах мобильных приложений! В “Луне–9” вы получаете уникальную смесь интеллигентности книги и театра. Когда всё, что есть перед вами – это интерактивный текст в ожидании *вашего* ввода.

Подобных игр сегодня делается очень мало, особенно на русском языке. Так что, можно сказать, вас ожидает уникальный опыт!

Не смотря на солидный возраст жанра, данная игра написана с использованием современного движка [МЕТАПАРСЕР3](https://instead3.syscall.ru/page/metaparser/)¹. Движок учитывает особенности русского языка и содержит механизмы, которые позволяют даже игроку без опыта не испытывать затруднений при прохождении. Когда вы пройдёте "Луну-9", вы сможете играть и в другие подобные игры, которые *по-настоящему* похожи на интерактивные книги.

3 Взаимодействие с игрой



Когда вы начинаете играть, перед вами выводится описание *сцены* – текущей игровой ситуацией в которой вы оказались. Внимательно прочитайте текст сцены и подумайте, что именно вам делать?

Вы вводите команды с клавиатуры и нажимаете клавишу "ввод". Если текст не помещается на экран, вы можете прокрутить его клавиатурой (pgup/pgdown) или мышью (тасканием или колёсиком). Для повтора предыдущих команд вы можете воспользоваться стрелками вверх/вниз. "Backspace" – удаляет последний введенный символ.

¹<https://instead3.syscall.ru/page/metaparser/>

4 Команды

Большинство команд задаются в форме: глагол существительное. Знаки препинания и регистр букв не имеют значения. Например:

```
> осмотреть телефон  
> взять телефон  
> открыть дверь  
> надеть шапку
```

Но есть команды без существительного, например:

```
> осмотреть  
> ждать  
> спать  
> выйти  
> войти
```

Или команды, которые требуют два существительных:

```
> открыть дверь ключом  
> отдать ключ гоблину  
> вставить кристалл в панель
```

Команды, которые требуют больше чем два существительных, в игре *не* используются.

Игра знает множество глаголов, часть из которых являются синонимами. Например, нет отличий между "ехать на север", "идти на север" или даже "бежать на север". Зная это, старайтесь выбирать привычные глаголы в неопределённой форме, такие как: "взять, бросить, говорить, отдать, ударить, гладить, махать, крутить, дёргать, толкать и так далее. Игре не важно, положите ли вы монету в копилку, вставьте её или засунете. Любые перечисленные команды приведут к желаемому результату! За один "ход" игры выполняйте одно простое действие. Формулируйте действие просто!

5 Объекты

В большинстве игр с текстовым вводом (и "Луна-9" не исключение) принято, что взаимодействовать можно только с теми объектами, которые упомянуты

в тексте. Например, если вы находитесь в комнате, но в описании комнаты не упомянуты: пол, стены, люстра и многие другие объекты, то при попытке взаимодействия с такими объектами игра сообщит вам, что они не описаны. Не удивляйтесь этому факту! Если в комнате не упоминается люстра, значит для сюжета истории она не важна. Работайте только с теми объектами, которые, так или иначе, присутствуют в тексте.

Командный отсек (в кресле)

В командном отсеке светло. Корабль медленно вращается вокруг своей оси. Ты видишь, как яркие солнечные лучи проникают сквозь иллюминаторы и скользят по стенам. Позади кресел расположен люк, ведущий в служебный отсек.

Бортовой компьютер помигивает неяркими огоньками. Здесь находятся Сергей и Александр.

> осмотреть иллюминатор

Иллюминаторы как всегда сильно запотевают. При ярком освещении звёзды едва различимы. А вот вид необычно громадной Луны поражает своей грандиозностью.

> |



Также, вы можете взаимодействовать только с теми объектами, которые находятся в зоне досягаемости. Если вы катались на луноходе по Луне, а потом зашли внутрь лунной базы, то при попытке выполнить команду: идти к луноходу, вы получите сообщение о том, что луноход не описан. Просто потому, что он не находится на данной сцене.

> залезть в луноход

Об этом предмете ничего не сказано (луноход).

6 Осматривание

Самая часто используемая команда (или глагол) – осмотреть. Вы можете осматривать сцену целиком или какие-то детали по отдельности. В любом случае, для этого используется глагол “осмотреть”.

Например:

> осмотреть
> осмотреть телефон
> осмотреть Ларису

> осмотреть
Гостиная

Ты находишься  гостиной. Сквозь закрытые окна ты видишь ночную тьму.

Чтобы осмотреть всю сцену, можно набрать "осмотреть всё" или "осмотреть". Но проще просто нажать "ввод".

Игру стоит начать с команды:

> осмотреть себя

> осмотреть себя

Тебя зовут Борис Громов. Ты очень напряжён и эмоционально измотан.

В играх с текстовым вводом, кроме команды "осмотреть" можно также "смотреть в" и "смотреть под". Но в игре "Луна-9" эти возможности *не используются*.

На некоторые предметы можно садиться, ложиться, залазить в них, класть в них (или на них) другие предметы. Например, на столик можно положить конверт. Такие предметы стоит осматривать особенно пристально, так как их содержимое не всегда показывается в тексте описания сцены. Особенно, если это закрытый шкаф. Осматривая подобные предметы, вы можете узнать о других предметах.

Иногда, вам будут встречаться сцены с текстом, для чтения которого нужно постоянно вводить "дальше". Вы увидите это по подсказке внизу текста. В таком случае, для продолжения чтения вы можете просто нажимать "ввод".

— Всё в порядке, Саша, завтра буду.
— Хорошо, до встречи.



> |
<далее>

7 Инвентарь

Некоторые предметы вы можете брать с собой. Чтобы узнать, какие предметы сейчас с вами, используйте команду "инвентарь".

```
> взять телефон  
> инвентарь
```

> инвентарь
У тебя с собой телефон.

8 Одежда

Одежду можно надевать и снимать.

9 Перемещения

Традиционно, в играх с текстовым вводом для идентификации направлений применяется компас. Если вы видите, что в тексте сцены присутствует сторона света, то скорее всего вы можете пойти в эту сторону. Все перечисленные команды сработают одинаково:

```
> идти на север  
> север  
> с
```

Кроме направлений компаса (восток, юг, запад, восток) и промежуточных направлений (св,юв,юз,сз), существует возможность ходить вверх (вв) и вниз (вн). Иногда можно заходить внутрь и выходить наружу.

Кроме того, в игре "Луна-9" вы можете перемещаться по названию ориентира. Например:

идти в кабину
идти в люк

Или сокращённо:

в кабину
в люк

10 Упрощённый ввод команд

Для упрощения ввода вы можете воспользоваться клавишей "TAB". Например, наберите "осм" и нажмите "TAB". При этом, глагол сам дополнится до "осмотреть". Также можно дополнять и предметы. Если вы хотите просто осмотреть предмет, вы можете просто написать название предмета:

осмотреть телефон
телефон

Кроме этого, вы можете сокращать существительные.

осмотреть тел

Однако, если в сцене кроме телефона присутствует телевизор, может возникнуть неоднозначность. Игра всегда сообщает в таких ситуациях, что за предмет был выбран.

Некоторые глаголы тоже можно сокращать:

- о, осм - осмотреть;
- вкл - включить;
- выкл - выключить;
- ж - ждать;
- и, инв - инвентарь.

Также, играя на компьютере, вы можете нажать клавишу F1 и включить интерактивные подсказки при вводе.

```
> пог|
    погладить | поглядеть | поговорить
..          ..
> поговорить с л|
Ларисой
```

11 Сохранение игры

Нажмите ESC для выхода в меню. Кроме того, вы можете использовать:

- F2 - сохранить;
- F3 - загрузить;
- F8 - быстрое сохранени;
- F9 - быстрая загрузка.

12 Для опытных

Вы можете выполнять последовательно несколько команд, если разделите их точкой. Например:

```
> осмотреть луноход. осмотреть александра
```

> осмотреть луноход

Луноход позволяет передвигаться по Луне со скоростью 20 километров в час. Луноход оборудован пеленгатором.

> осмотреть Александра

В скафандрах все космонавты похожи друг на друга.

Ещё один приём для сокращения ввода, это использование местоимений после обращения к предмету:

> осмотреть телефон

> взять его

Здесь находится столик. На столике лежит телефон.

> осмотреть телефон

Твой мобильный телефон.

> взять его

(взять телефон)

Ты берёшь телефон.

> |

13 Заключение

Поздравляю, теперь вы готовы к погружению! Спасибо за чтение этого небольшого руководства. Время не было потрачено зря, вы скоро убедитесь в этом.

Желаю приятной игры!

Пётр Косых, январь 2021

14 Контакты

Если вам понравилась игра и вас интересуют другие похожие игры, или вам захотелось написать отзыв автору игры:

- [Игра Луна-9 на itch.io](https://itch.io/moon9)²
- [Все игры на INSTEAD](https://instead-games.ru)³
- [Интерпретатор INSTEAD](https://instead.syscall.ru)⁴
- [Станция Ping](https://hugeping.tk)⁵

²<https://instead.itch.io/moon9>

³<https://instead-games.ru>

⁴<https://instead.syscall.ru>

⁵<https://hugeping.tk>

15 Список глаголов

Ниже, в качестве примера, приводится список глаголов, который достаточен для прохождения игры "Луна-9".

будить, вверх, вернуться, взять, включить, вниз, внутрь, войти, вставить, встать, выйти, выключить, вылезти, вытащить, гладить, говорить, дальше, дать, двигать, дёрнуть, ехать, ждать, закрутить, закрыть, залезть, идти, инв, лезть, лечь, надеть, нажать, наружу, обнять, осмотреть, ответить, открыть, повернуть, положить, поцеловать, пристегнуть, проснуться, разбить, разобрать, расстегнуть, сдвинуть, сесть, слезть, сломать, слушать, смотреть, снять, сорвать, съесть, толкнуть, тянуть, ударить.

16 Подсказки

Полное прохождение в виде команд доступно в файле autoscript.

Данное руководство пытается в более деликатной форме намекнуть на пути преодоления сложностей, возникающих при прохождении игры.

Разговор с Ларисой

.үнэлс үтэ этёдйорп эбнүлс модонл в ивВ
."ятншүтоп" онжом тжнлфнож отр ,үднв в этйэмн оН

Торможение (выход на орбиту Луны)

.брэтотямож ояшомоп с нжэртбмотвб рэтэблэд ёсв нтроП
,яммбqrтоqp ятндояв тэдүд но ,мээтqдЭ с этйбвнqбвотэбq отсоqП
.эннэнлопиав бн хн ятбжсүпбэ – иав б
.ятбдж отсоqр рэтёднqп бдтонН .ПҮЦ с ятнqровот онжом ясэдЭ
."ж" од ятбшбqжос онжом"ятбдж" ,нтбтсЖ

Расстыковка

.ондбq оп рсятбшдо рсятнрүбн инжлод ивВ
.түжтqдЭ ,отqА ,rqбЭ :эянвянэоп этннмпопЭ
.ёервэ ятбвнжрэддоп ивртн йсвн нннэжртотп бн рстёднqп мвВ

.жол этнqтоmоО .бжол рnтiдqктo элсоп iннпүтсoд нкмбэ эiннpовoкiдтС
.эннэжнвд отэ - рввэл .рлбpоx эннэшвqв отэ - бжүq рвввqП
.отqА то нтэвто онжүн илүдоМ
дббн иэтэбтнвд блбннз ив ототэ рлД
,("дббн оүвэл итбтнвд" нлн дббн үжүq оүвэл итбтнвд")
.(дббн оүввq итбтнвд) вoсүдбqт 08I бн иэтэбвннрoввбq мэтбэ
.дөрэпв н онжом ,мөнoрпв
.үжбтнбт оп рсйтвннрoвoп тэдүд илүдоМ ,эонввлт
.(дөрэпв оүвэл итбтнвд) эшлвд эшэ этнтэлто ,ототэ элсоП

Посадка

.жотсoв бн рсйтбтнвд рстэүдэqт сбв то отр ,итнoп эонввлт эждбсоп нqП
.хрэвв – сон б ,еннв тnqтоmо илүдоМ илэтбтнвд эждбсоп нqп отр ,ткбф тот эжбт А
.моенн oлбтс ,нoмqоx oлiд этнбqо бн отр ,от N
.илүдоМ бнхo тnqтоmо бдүж ,мэт тэрлввqпү ирэпэт тбнiд ииввqп отр ,тбрбнeо отС
.жотсoв бн этннрэвoп oвэлв нлн oввqпв тбнiд ииввqп рбтнвД
.үнүл бн оннэлдэм рстнбс отсoрп нo итэ-от ,нэнвoрiв оннбpлoмү оп илүдоМ
.дөрэпв отэ итннэркбн отонмэн oдбн ,эннэжнвд эонилбтноенqот үмэ итбднqп иэдотИ
.дөрэпв үжүq оүввqп итбтнвД
.хрэвв отoрqтс лэqтоmо ототэ oд иивqотoж ,илүдоМ сон этэбкзүпо үжбтнбт оп ивв ,итсэ-oТ
.дөрэпв н он ,еннв oжлoт эн рсйтбтнвд этэбннрбн ,мiмбс мэт N
.нэрк этнннлэвү ээнлннз эшэ нлсэ итсoрoоx итнвбднqп этэжом ивв
.эмqон в итсoмндв отр ,мвв тншдооc эн qднбсжэлА бжол этндж отсoрп ,эшлвд
илүдоМ этйбвннввqиив отэр элсоП
.(дббн үжүq оүввqп итүнqд ,0 oд итсoрoоx оүнлбтноенqот этнббт)
,0 бнввq итсoрoоx рбнлбтноенqот бшв нлсэ ,отэр элсоП ."итбдж" мотoП
.этэдpс ивв – эждpоп в итсoмндв мотэ нqп н бнлэтбмнqто рбнлбжнтqв б
,итвoэpлoпoн эн эшдооv онжом тбнiд иивэл
рннэдбп итсoрoоx итнeомqотбэ этэжом ивв отэн oншoмoп с
.ээ итнннлэвү ,тoрoдoбн нлн

Луноход

.эдoхoнүл в рстндoхбн эжү qотбтнэлэП
этйбвнqтбmо н отэ этннoлкв отсoрП
.хрннэлввqпбн хiннпүтсoд o ннлбmqoфнн рннэрүлoп рлд

База

,(дтврдоевд отэ нлсэ) бжрбм ен дтнрүлоп онжом дэллортнож
.онлүдом үмоннүл х нмртсбнпбэ нмиднэбпбэ бэ дтрнотс нлн
рэтнрүлоп отн ,ёсв дтэрдтомсо онжүн мвэ ээбд бн
.нйрбэс с дсрвэс бн дтндохива мотоп н
.бтрэпльм хнп бн - эннэпвбдпбн эовон рэтэоркто мвэ
.рэтбтнэлэп этнрдтомсо отсодп

Пик Малаперта

.мэлдорп дтүнжннэов онжпод эн түт

Во дворце с лунной принцессой

.мэлдорп дтүнжннэов онжпод эн эжот түт

После встречи с лунной принцессой

онүлпэтннлопод тбжрэдос дрэлэт дтэмдэрп элннэшүрбэс энтонм
.рэтсод дтэрдтомсо тнотс мвэ ,эжбт .ээбд бн мэшдэшэнорп о онлбмрорфнн
.онлвбжүд дсэсэлннрп рннбэбжнрп дтрнлопива эн этэжом ид
дтнрүлоп ,дтвворнжолд нлн .үэбд дтвворнжолд эн онжом ,рэмнрпбн
.дтвворнжолдбэс бвонс н эннбдбэ эовон
.эннэровятэловдү эонлвбром эоротожэн тэсэннрп отс
.бтвбномсож дтввндод онлпэтбсгдо эн эж жбт
.үдүрт дтврдбэ н отэ дтнрбдү онротбтсод
.рлүдом отоннүл рннэпвбдпү нлэнбп ен дтбтсод рэтэднрп брэттнмэснбрт рлд нтсбнпбэ

Встреча с Ларисой "во сне"

,бтжнлфнож бтүрж отоннороп ен нтйива идотп
.бтопбнд элнож в үснрбл этнрдтомсо
.мовнэсрүж элннэлэдива ,бвонс бн эннбмннв этнбврдс

Цветочная поляна

.онжпод эн дтүнжннэов мэлдорп

Конец

Спасибо за прохождения игры!

Надеюсь, вам было так же интересно, как и мне!